

## SPORTident i OK Pan

### Brikker

Klubben har kun SI5 brikker – langsomme og max 30 klip – selv om nogle af dem ser anderledes ud. Der er ca. 100 brikker, og de findes i en plastpose i metalkufferten.



### Poster

Sæt bare posterne i skoven. Du kan finde dem i nogle kloakrør i entréen. Hvis du er flink, så tænder du dem med en normal løbsbrik. De holder 2-6 timer efter seneste stempling, før de slukker. Posterne skal synkroniseres en gang imellem – se nedenfor. **Posterne skal samles ind så snart løbet er overstået.** Sluk for dem med "Service Off" brikken for at spare på batteriet.

### Tøm, check, start og mål

Før en løber starter skal brikken tømmes. Dette gøres med en Tøm-enhed. Man kan tjekke, om en brik er tømt med en Check-enhed (den har vi kun som en af de store enheder, da den strengt taget ikke er nødvendig). I startøjeblikket stempler man Start-enheden, og ved målgang, Mål-enheden.



### Print af stræktider

Stræktider kan printes ud med printeren. Sæt den sammen med Print-enheden og en strømkilde – enten et pandelampebatteri eller en transformer til stikkontakten. Alle delene er i kufferten.



Montering med batteri



Montering med strøm

**Husk at tage alle stik ud af printeren, før det pakkes ned i kufferten!** Ellers kan stikkene knække.

### Synkronisering af postenheder

Med jævne mellemrum – ca. en gang om måneden – skal postenhederne synkroniseres for at urene ikke går skævt i forhold til hinanden. Specielt Start- og Mål-enheder er vigtige at holde synkroniserede.

Til dette bruges en Timemaster-enhed. Den sidder i låget til kufferten.

1. Tænd – evt. flere gange - for Timemaster med "Service Off" brikken indtil der står "TIMEMA" i displayet.
2. Sæt programmeringsstaven i Timemaster.
3. Placér postenhederne omvendt ovenpå Timemaster. Når postenheden bipper, er den synkroniseret.
4. Sluk bagefter for alle posterne – og Timemaster – med "Service Off" brikken.



# Sådan afvikler du et træningsløb med SPORtident

1. Synkronisér evt. postenhederne. Dette skal gøres ca. en gang om måneden, når uret i enhederne begynder at gå skævt. Se på den anden side, hvordan det gøres.
2. Sæt posterne i skoven. Tænd dem evt. med en almindelig brik.
3. Placér TØM- og START- enhederne ved starten. Før løberen starter skal han tømme brikken i TØM-enheden. I startøjeblikket stemples START-enheden. Når enheden bipper, er løberen startet. Hvis den ikke bipper, er brikken ikke tømt.
4. Placér MÅL-enheden ved mål. Når løberen kommer i mål skal hun stemple den for at afslutte løbet.
5. Print stræktider – se nedenfor.
6. Så snart løbet er overstået, skal posterne samles ind og slukkes med den lille "Service-Off" brik. Den findes i den lille "Dimser" kasse.

## Print af stræktider

1. Sæt Print-enheden til stræktidsprinterens.
2. Sæt pandelampebatteriet til stræktidsprinterens.
3. Tænd for printerens (højre knap).
4. Print stræktider ved at sætte løberens brik i Print-enheden. Vent til den bipper, før brikken fjernes. Du kan føre papir frem ved at holde venstre knap nede.
5. Når løbet er slut, slukkes printerens (højre knap).
6. Afmonter ledningerne før printerens pakkes ned i kufferten igen!

**Denne vejledning må ikke fjernes fra kufferten!**